



UNIVERSIDAD DE LAS PALMAS  
DE GRAN CANARIA

PROYECTO DOCENTE CURSO: 2004/05

12722 - BIOINFORMÁTICA

**ASIGNATURA:** 12722 - BIOINFORMÁTICA

Vinculado a : (Titulación - Asignatura - Especialidad)

1801-Ingeniería en Informática - 12722-BIOINFORMÁTICA - 00

**CENTRO:** Escuela de Ingeniería Informática

**TITULACIÓN:** Ingeniero en Informática

**DEPARTAMENTO:** INFORMÁTICA Y SISTEMAS

**ÁREA:** Ciencia De La Comp. E Intel. Artificial

**PLAN:** 10 - Año 199**ESPECIALIDAD:**

**CURSO:** Cr. comunes cic**IMPARTIDA:** Segundo semestre **TIPO:** Optativa

**CRÉDITOS:** 6

**TEÓRICOS:** 3

**PRÁCTICOS:** 3

## Descriptores B.O.E.

Fundamentos y Métodos Biológicos y Computacionales. Mecanismos Funcionales Biológicos. Automatización de Procesos Complejos. Sistemas Bioinformáticos.

## Temario

Módulo I: Soluciones Informáticas Bioinspiradas. Computación Natural (15 h.)

Tema I.1: La Computación Natural (1 h)

- 1.1 Elementos de los Sistemas Biológicos.
- 1.2 Teorías Computacionales.
- 1.3 Elementos de Computación Natural.
- 1.4 Aprendizaje y Conducta.

Tema I.2: Sistemas Complejos (2 h)

- 2.1 Modelado.
- 2.2 Análisis de Complejidad.
- 2.3 Teorías
- 2.4 Sistemas Caóticos. Estudio de Casos.
- 2.5 Conceptos:
  - 2.5.1 Emergencia
  - 2.5.2 Adaptación, Replicación, Reproducción
- 2.6 Estudio de Casos: Ecosistemas
- 2.7 Geometría Fractal.

Tema I.3: Vida Artificial (3 h.)

- 3.1 Concepto. Aplicación.
- 3.2 Autómatas Celulares
- 3.3 Autorreplicación.

- 3.3.1 Modelo de Von Neumann y Langton
- 3.3.2 Autorreproducción trivial
- 3.3.3 Autoreproducción según von Neumann, Codd, Langton y Bly
- 3.4 Redes de Autómatas Celulares.
- 3.5 Aplicaciones y Estudios de Casos.

#### Tema I.4: Inteligencia Computacional (2 h.)

- 4.1 Soft Computing
  - 4.1.1 Sistemas Borrosos y Redes Neuronales. Aplicaciones
  - 4.1.2 Problemas Algorítmicamente Intratables
- 4.2 Analogías Físicas: Recocido Simulado. Ejemplo
- 4.3 Analogías Biológicas: Colonia de Hormigas. Ejemplo
- 4.4 Analogías Biológicas: Modelos Evolutivos.
  - 4.4.1 Fundamentos de la Evolución Biológica
  - 4.4.2 Aplicación de la Analogía de la Evolución a Problemas Computacionales

#### Tema I.5: Computación Evolutiva I. Algoritmos Genéticos (2 h.)

- 5.1 Fundamentos
- 5.2 Codificación
- 5.3 Muestreo de Poblaciones
- 5.4 Procedimiento Básico AG
- 5.5 Selección de Criadores
- 5.6 Reproducción
- 5.7 Mutación
- 5.8 Reemplazo. Selección de Población
- 5.9 Estudio de Casos: Optimización Funcional

#### Tema I.6: Computación Evolutiva II: Programación Genética (2 h.)

- 6.1 Representación
- 6.2 Operadores
- 6.3 Algoritmo
- 6.4 Estudio de Casos. Análisis de las Soluciones
- 6.5 Análisis
- 6.6 Mejoras

#### Tema I.7: Computación Evolutiva III: Programación Evolutiva y Estrategias Evolutivas (1 h.)

- 7.1 Programación Evolutiva
  - 7.1.1 Teoría y Soporte Conceptual
  - 7.1.2 Selección
  - 7.1.3 Mutación
  - 7.1.4 Procedimiento Básico
  - 7.1.5 Estudio de Casos
- 7.2 Estrategias Evolutivas
  - 7.2.1 Estrategia Evolutiva Simple (1+1)
    - 7.2.1.1 Evolución de Cromosomas y Tratamiento de Individuos
    - 7.2.1.2 Procedimiento (1+1)-ES
    - 7.2.1.3 Análisis y Discusión. Convergencia
  - 7.2.2 Estrategia Evolutiva ( $\lambda + \mu$ )-ES
    - 7.2.2.1 Operadores: Cruce y Mutación

- 7.2.2.2 Criterios: Selección y Reemplazo
- 7.2.2.3 Procedimiento ( $\lambda + \mu$ )-ES
- 7.2.3 Estudio de Casos

#### Tema I.8: Computación Evolutiva IV. Sistemas Clasificadores y Programación Memética (1 h.)

##### 8.1 Sistemas Clasificadores

###### 8.1.1 Concepto

###### 8.1.2 Estructura Genética en un Sistema Clasificador para el Aprendizaje de Conceptos

###### 8.1.2.1 Formulación de Michigan

###### 8.1.2.2 Algoritmo de Relevos

###### 8.1.2.3 Estudio de Caso

##### 8.2 Programación Memética

###### 8.2.1 Concepto

###### 8.2.2 Representación

###### 8.2.3 Operadores, Selección y Evaluación

###### 8.2.4 Búsqueda Local

#### Tema I.9: Sistemas Inmunes Artificiales (1 h.)

##### 9.1 Concepto.

##### 9.2 Descripción del Sistema Inmune

##### 9.3 Ingeniería Inmune

##### 9.4 Principio de Selección Clonal

##### 9.5 Discriminación Inmunológica

##### 9.6 Teoría de la Red Inmune

##### 9.7 Herramientas y Aplicaciones de Ingeniería Inmune

##### 9.8 Estudio de Casos: Aplicaciones de Seguridad, Detección y Clasificación.

#### Módulo II: Genómica y Proteómica (15 h.)

##### Tema 1. Definición y concepto de genómica computacional (1 horas)

###### 1.1 Objetivos

###### 1.2 Auto-organización, evolución y tecnología.

###### 1.3 Paradigma de similitudes.

###### 1.4 Fuentes de información.

##### Tema 2. Introducción al sistema celular. (1 horas)

###### 2.1 Organización y clasificación biológica.

###### 2.2 El material genético. Cromosomas y genes.

###### 2.3 Mapas genéticos.

###### 2.4 Herencia e intercambio genético.

##### Tema 3. Organización básica de los materiales genómicos. (1 horas)

###### 3.1 Organización del DNA y RNA

###### 3.2 Enzimas. Localización de patrones.

###### 3.3 Organización de las proteínas.

##### Tema 4. Operaciones centrales de la genómica. (2 horas)

###### 4.1 Replicación del DNA

###### 4.2 Transcripción a mRNA

###### 4.3 Codificación. El código genético.

###### 4.4 Mutaciones.

#### 4.5 Procesos de post-producción.

#### Tema 5. Bases de datos primarias. (2 horas)

5.1 Bases de datos genómicas. EMBL y Genbank.

5.2 Bases de datos proteómicas. SWISSPROT, TrEMBL y PDB.

5.3 Bases de datos integradas. SRS

#### Tema 6. Análisis de alineamientos. Procedimientos y herramientas. (5 horas)

6.1 Concepto de alineamiento.

6.2 Alineamiento simple. Dotplot.

6.3 Distancia de Levenshtein.

6.4 Matrices de sustitución PAM y BLOSUM.

6.5 Alineamientos globales. Método de Needleman-Wunsch

6.6 Alineamientos locales. Método de Smith-Waterman.

6.7 Alineamientos heurísticos. FASTA y BLAST.

6.8 Alineamientos múltiples.

#### Tema 7. Bases de datos secundarias. (1 hora)

7.1 Base de datos de patrones. PROSITE.

7.2 Bases de datos de alineamientos. PRINTS BLOCKS

#### Tema 8. Niveles de organización de las proteínas. (2 horas)

8.1 Nivel primario, secundario y superiores.

8.2 Tipos de plegamiento. Métodos de predicción.

### Conocimientos Previos a Valorar

Formación en Álgebra, Cálculo, Análisis Matemático, Programación, Inteligencia Artificial y Teoría de Sistemas

### Objetivos

Formación en aspectos, conceptos y técnicas de la informática provenientes de diversas áreas y disciplinas relacionadas con la computación natural y en su aplicación para la resolución de problemas, así como el desarrollo de sistemas con soluciones de inspiración biológica. Se hace especial énfasis tanto en soluciones informáticas bioinspiradas como en genómica y proteómica

### Metodología de la Asignatura

La didáctica diferencia la actividad teórica de la práctica. Las clases de teoría se plantean como clases participativas de exposición de contenidos en las que se pretende que los alumnos se integren como parte activa en la actividad docente. En lo que respecta a los trabajos prácticos, estarán orientados a la aplicación de los conceptos y herramientas expuestos en las clases teóricas a la resolución de problemas reales de naturaleza diversa. Los trabajos se orientarán como pequeños proyectos y se plantearán para que los alumnos adquieran una visión de la utilidad práctica en diferentes campos de aplicación de los métodos y técnicas estudiados. El desarrollo de cada trabajo práctico incluirá las siguientes actividades: planteamiento del problema propuesto, análisis y diseño de la solución, codificación, prueba y validación del proyecto resultante. Al final se deberá entregar una memoria explicativa del trabajo realizado y realizar una defensa del mismo ante el profesorado.

## Evaluación

Para la evaluación se distinguirá entre la valoración de los contenidos teóricos y los prácticos. La valoración de la parte teórica se realizará mediante un examen final correspondiente a convocatoria. La valoración de la parte práctica se realizará mediante la calificación obtenida en las actividades de los trabajos prácticos, que tendrán carácter obligatorio. La calificación final, con cada apartado valorado en rango de 10 puntos, se obtendrá de la forma siguiente:

$$(\text{Calificación Final}) = 0,5 \times (\text{Evaluación Teórica}) + 0,5 \times (\text{Evaluación Trabajos Prácticos})$$

Opcionalmente se pueden realizar trabajos prácticos adicionales, que pueden aportar una calificación extra de hasta 10 % de la nota total, que sustituiría al correspondiente 10 % de aquella de las dos partes anteriores (teórica o práctica) con menos puntuación obtenida por el alumno..

Para considerar la asignatura aprobada, la medida correspondiente a la Calificación Final no debe ser inferior a cinco puntos. En todo caso, los trabajos prácticos aprobados durante el curso puntúan y son liberatorios para las convocatorias de Junio y Septiembre.

## Descripción de las Prácticas

### Trabajo Práctico 1: Estudio y Análisis de un Sistema Complejo

Descripción: Estudio, Análisis, Modelado y Simulación del comportamiento de un sistema complejo, ideal o real, como puede ser un sistema ecológico como el Depredador-Presa u otro sistema como puede ser el Mundo de las Margaritas. Se propone su estudio y evaluación para diferentes situaciones y configuraciones así como la influencia de parámetros y elementos del modelo en el comportamiento.

Objetivos: Adquirir la formación práctica y destrezas necesaria para el análisis del comportamiento de sistemas complejos.

Material de Laboratorio Recomendado (Software): Windows XX, Suite Office, Matlab 5.3 o superior y Toolboxes

Material de Laboratorio Recomendado (Hardware): Pentium III con 128 MB de memoria mín.

Nº de Horas Estimadas de Laboratorio: 5

### Trabajo Práctico 2: Autómatas Celulares

Descripción: Utilización de Autómatas Celulares y Redes de Autómatas Celulares para la resolución de problemas o aplicación de principios como la autorreplicación.

Objetivos: Adquirir la formación práctica y destrezas necesaria para la utilización de esta técnica en la resolución de un problema real.

Material de Laboratorio Recomendado (Software): idem práctica 1

Material de Laboratorio Recomendado (Hardware): idem práctica 1

Nº de Horas Estimadas de Laboratorio: 5

### Trabajo Práctico 3: Computación Evolutiva

Descripción: Aplicación de las técnicas de Algoritmos Genéticos o Programación Evolutiva para la resolución de problemas como Optimización o ajuste de controladores.

Objetivos: Adquirir la formación práctica y destrezas necesaria para la aplicación de estas técnicas en la resolución de un problema real.

Material de Laboratorio Recomendado (Software): idem práctica 1

Material de Laboratorio Recomendado (Hardware): idem práctica 1

Nº de Horas Estimadas de Laboratorio: 5

### Trabajo Práctico 4: Introducción práctica a Perl

Descripción: Introducción a la programación con el lenguaje Perl

Objetivos: Adquisición de soltura y habilidad en la programación con Perl.  
Material de Laboratorio Recomendado (Software): S.O. Linux y Navegador  
Material de Laboratorio Recomendado (Hardware): Pentium III con 128 MB de memoria mín.  
Nº de Horas Estimadas de Laboratorio: 5

Trabajo Práctico 5: Introducción a la bases de datos genómicas

Descripción: Acceso on-line a las bases de datos genómicas más utilizadas

Objetivos: Aprendizaje de la estructura, acceso para consulta y confección de ficheros FASTA

Material de Laboratorio Recomendado (Software): Idem Práctica 4

Material de Laboratorio Recomendado (Hardware): Idem. Práctica 4

Nº de Horas Estimadas de Laboratorio: 2

Trabajo Práctico 6: Lectura de formato FASTA

Descripción: Programar en Perl programas lectores de formato FASTA.

Objetivos: Adquisición de destrezas en el uso de Perl para la lectura de secuencias codificadas

Material de Laboratorio Recomendado (Software): Idem Práctica 4

Material de Laboratorio Recomendado (Hardware): Idem. Práctica 4

Nº de Horas Estimadas de Laboratorio: 2

Trabajo Práctico 7: Lectura de entrada SwissProt

Descripción: Programar en Perl programas lectores. de entradas SwissProt

Objetivos: Adquisición de destrezas en el uso de Perl para la lectura de entradas de esta base de datos

Material de Laboratorio Recomendado (Software): Idem Práctica 4

Material de Laboratorio Recomendado (Hardware): Idem. Práctica 4

Nº de Horas Estimadas de Laboratorio: 4

Trabajo Práctico 8: Acceso remoto a SwissProt.

Descripción: Programar en Perl un acceso a través de Internet un acceso directo a esta base de datos.

Objetivos: Adquisición de destrezas en el uso de Perl para accesos remotos en internet

Material de Laboratorio Recomendado (Software): Idem Práctica 4

Material de Laboratorio Recomendado (Hardware): Idem. Práctica 4

Nº de Horas Estimadas de Laboratorio: 2

## Bibliografía

---

### [1] Introduction to Protein Structure

*C. Branden, J. Tooze*

*Garland Pub. - (Second Edition)*

*0-8153-2304-2*

---

### [2] Developing Bioinformatics Computer Skills /

*Cynthia Gibas and Per Jambeck.*

*O'Reilly,, Sebastopol (California) : (2001)*

*1-56592-664-1*

---

### [3] Evolutionary computation: toward a new philosophy of machine intelligence /

*David B. Fogel.*

*IEEE press,, New York : (1995)*

*0780310381*

---

**[4] Genetic Programming: Proceedings of the First Annual Conference 1996 /**

*edited by John R. Koza... [et al.].*  
*The MIT Press,, Cambridge, MA : (1996)*  
0262611279

---

**[5] Exploring complexity: an introduction /**

*Grégoire Nicolis, Ilya Prigogine.*  
*W. H. Freeman,, New York : (1989)*  
0-7167-1859-6

---

**[6] Heurísticas en optimización /**

*J. Marcos Moreno Vega ; José A. Moreno Pérez.*  
*Consejería de Educación, Cultura y Deportes,, Santa Cruz de Tenerife : (1999)*  
8483090880

---

**[7] Beginning Perl for bioinformatics /**

*James D. Tisdall.*  
*O'Reilly,, Sebastopol, CA : (2001)*  
0-596-00080-4

---

**[8] An introduction to genetic algorithms.**

*Mitchell, Melanie*  
*MIT,, Cambridge (Massachusetts) : (1996)*  
0262133164

---

**[9] Bioinformatics, The Machine Learning Approach**

*P. Baldi, S. Brunal*  
*MIT Press*  
0-262-02506-X

---

**[10] Biological sequence analysis :probabalistic models of proteins and nucleic acids /**

*Richard Durbin ... [et al.].*  
*Cambridge University Press,, Cambridge, UK : ; (1998)*  
0521629713 (pbk.)

---

**[11] Introducción a la Bioinformática /**

*Teresa K. Attwood.*  
*Prentice Hall,, Madrid : (2002)*  
84-205-3551-6

---

## Equipo Docente

---

**FRANCISCO MARIO HERNÁNDEZ TEJERA**

**Categoría:** CATEDRATICO DE UNIVERSIDAD

**Departamento:** INFORMÁTICA Y SISTEMAS

**Teléfono:** 928458744 **Correo Electrónico:** mario.hernandez@ulpgc.es

---

**JUAN ÁNGEL MÉNDEZ RODRÍGUEZ**

(COORDINADOR)

**Categoría:** CATEDRATICO DE UNIVERSIDAD

**Departamento:** INFORMÁTICA Y SISTEMAS

**Teléfono:** 928458746 **Correo Electrónico:** juan.mendez@ulpgc.es