



UNIVERSIDAD DE LAS PALMAS
DE GRAN CANARIA

GUÍA DOCENTE

CURSO: 2015/16

**14123 - SERVICIOS MULTIMEDIA Y
TIEMPO REAL**

ASIGNATURA: 14123 - SERVICIOS MULTIMEDIA Y TIEMPO REAL

CENTRO: Escuela de Ingeniería de Telecomunicación y Electrónica

TITULACIÓN: Ingeniero de Telecomunicación

DEPARTAMENTO: INGENIERÍA TELEMÁTICA

ÁREA: Ingeniería Telemática

PLAN: 13 - Año 200 **ESPECIALIDAD:**

CURSO: Quinto curso **IMPARTIDA:** Primer semestre **TIPO:** Optativa

CRÉDITOS: 4,5 **TEÓRICOS:** 3 **PRÁCTICOS:** 1,5

Información ECTS

Créditos ECTS: 3,6

Horas de trabajo del alumno: 85,5

Horas presenciales:

- Horas teóricas (HT): 0
- Horas prácticas (HP): 0
- Horas de clases tutorizadas (HCT): 2,5
- Horas de evaluación: 2
- otras: 0

Horas no presenciales:

- trabajos tutorizados (HTT): 30
- actividad independiente (HAI): 15

Idioma en que se imparte: Español

Descriptores B.O.E.

Videoconferencia. Telefonía por internet. Voz sobre IP. Protocolos de tiempo real. Integración de ordenador y telefonía. Protocolos de aplicación para acceso inalámbrico. UMTS. Estándares de videoconferencia. Equipos terminales para multimedia.

Temario

Tema 1. Introducción a los sistemas multimedia de tiempo real

- Introducción a los sistemas y servicios de comunicación multimedia en tiempo real
- Requisitos de Calidad de Servicio (QoS) de las aplicaciones multimedia

Tema 2. Estudio de servicios multimedia actuales

- El servicio de video streaming y VoIP
- El servicio de videoconferencia: estándares, terminales y aplicaciones
- Estándares de herramientas cooperativas multimedia
- Servicios de comercio electrónico en tiempo real y servicios inalámbricos actuales

Tema 3. Análisis del rendimiento de la generación de la información multimedia

- Características de los tipos de datos multimedia: voz, imagen y vídeo
- Repaso breve de teoría de la información

- Digitalización de datos multimedia: cuantificación, codificación y compresión
- Métodos de compresión de audio y voz en directo
- Métodos de compresión de imagen
- Métodos de compresión de vídeo: optimización del movimiento
- Ejemplos de CODECs actuales para distintos servicios. Familias: JPEG, MPEG y H.26*

Tema 4. Redes de acceso a Internet multimedia

- Introducción a las redes de acceso multimedia
- Estudio de la QoS de los servicios multimedia sobre las redes de acceso inalámbricas y móviles
- Estudio de la QoS de los servicios multimedia sobre redes de acceso cableadas

Tema 5. Servicios multimedia en redes de área extensa: Internet

- Estudio de la QoS del transporte de la información multimedia en tiempo real
- Ejemplo: protocolos de tiempo real sobre Internet y tendencias actuales

Requisitos Previos

Se recomienda que el alumno haya cursado las asignaturas de redes de ordenadores de tercer curso y arquitectura de computadores de cuarto curso completo de la titulación de Ingeniero de Telecomunicación o estudios similares.

En concreto, se recomienda que el alumno posea los conocimientos básicos sobre redes de ordenadores, fundamentos de los computadores y su programación. También sería interesante que simultaneara la docencia de protocolos y servicios.

Objetivos

Los contenidos que se imparten deben completar los conocimientos adquiridos por el alumno a lo largo de los cursos anteriores de primer y segundo ciclo: se debe proporcionar una visión actual y los protocolos y servicios multimedia que no se han visto hasta el momento.

1. Objetivos Conceptuales:

1.1 Recordar conceptos básicos de: planificación de acciones en tiempo real, calidad de servicio, parámetros de rendimiento de la comunicación multimedia.

1.2 Comprender la complejidad de la codificación, compresión y tratamiento de los tipos de datos multimedia.

1.3 Conocer y comprender el diseño de las redes de acceso multimedia

1.4 Conocer y comprender el diseño de redes troncales de transporte de la información multimedia.

1.5 Reconocer, recordar y distinguir claramente el funcionamiento de protocolos multimedia y tiempo real de Internet.

2. Objetivos Procedimentales:

2.1 Plantear, elaborar y resolver problemas sencillos de tratamiento de la información multimedia.

2.2 Diseñar y desplegar servicios multimedia de baja complejidad en una Red de Área Local cableada.

2.3 Medir eficazmente el tráfico generado por fuentes de audio y vídeo en una Red de Área Local cableada.

3. Objetivos Actitudinales:

3.1 Comunicar eficientemente de forma oral y escrita las memorias de las prácticas.

3.2 Comunicar de manera oral y escrita, con eficacia, soluciones a los problemas sencillos de redes de ordenadores expresándolos con efectividad de manera escrita y comunicándolos correctamente de manera oral.

Metodología

La disposición Transitoria Cuarta del Reglamento de Planificación Académica de la ULPGC establece que las asignaturas de los títulos no adaptados tendrán el segundo año de su extinción una carga docente del 10% de las horas contempladas en el plan de estudios para la realización de actividades de docencia y evaluación.

Puesto que el curso 2015-2016 es el segundo año de extinción de ésta asignatura de 3 créditos de teoría y 1,5 de prácticas, se impartirán 4,5 horas distribuidas como sigue:

- a) 1,25 horas de tutoría presencial de la parte de teoría durante las cuales se facilitará a los alumnos el seguimiento secuencial de la asignatura resolviendo dudas y proponiendo temas y ejercicios para la siguiente sesión.
- b) 1,25 horas de tutoría presencial de la parte práctica durante las cuales se facilitará a los alumnos que lo deseen el seguimiento de la parte de laboratorio de la asignatura.
- c) 2 horas de evaluación que se efectuará en la fecha de la convocatoria

Las fechas y horarios de las tutorías se comunicarán a través de la Herramienta "Campus virtual"

Criterios de Evaluación

La evaluación de la parte teórica se realiza mediante los exámenes de convocatoria.

Siendo de:

1,5 horas para la parte teórica

0,5 horas para la parte práctica

Descripción de las Prácticas

El alumno deberá realizar tres prácticas en el laboratorio de Arquitectura de Computadores del Departamento de Ingeniería Telemática, en la segunda planta del Pabellón C.

En las dos primeras, el alumno tomará contacto con la complejidad de la instalación de servicios multimedia y en la última se encargará de observar en detalle el tráfico que circula por la red.

La descripción breve de cada una de las prácticas es la siguiente:

Práctica 1. Instalación de un servicio de streaming de vídeo [5 h]

Se trata de instalar un servicio de streaming de vídeo que pueda ser accedido desde terminales basados en computadores personales con interfaz de comunicación Ethernet. Se trata de observar los típicos problemas de funcionamiento de este servicio a la vez que se adquiere experiencia instalando un tipo particular de servidor de streaming.

Práctica 2. Instalación de un servicio de VoIP [5 h]

Se trata de instalar un servidor de VoIP que sea accesible desde terminales telefónicos especializados y desde computadores personales de una red de área local Ethernet. El alumno debe demostrar destreza en el manejo de este tipo de servidores y se ganará en experiencia vital de un servicio muy actual en la empresa.

Práctica 3. Gestión de tráfico de los servicios de vídeo y VoIP [5 h]

Se trata de observar el comportamiento de los servicios instalados en la práctica anterior mediante herramientas que analicen el tráfico que se genera en la red. Para ello, los alumnos utilizarán herramientas que ya conocen de cursos anteriores. Se trata de adquirir conocimiento profundo sobre los servicios anteriores que permitan mejorar las instalaciones realizadas potencialmente.

Bibliografía

[1 Básico] Multimedia communications: protocols and applications /

edited by Franklin F. Kuo, Wolfgang Effelsberg, J. J. Garcia-Luna-Acebes.
Prentice-Hall,, New Jersey : (1998)
0-13-856923-1

[2 Básico] Multimedia communications: applications, networks, protocols and standards /

Fred Halsall.
Addison-Wesley,, Harlow, England : (2001)
0-201-39818-4

[3 Básico] Multimedia communication systemstechniques, standards and networks /

K.R. Rao, Zoran S. Bojkovic, Dragorad A. Milovanovic.
Prentice-Hall PTR,, Upper Saddle River : (2002)
013031398X

[4 Básico] Multimedia communications networks :technologies and services /

Mallikarjun Tatipamula, Bhumip Khasnabish, editors.
Artech House,, Boston, Mass. : (1998)
0890069360 (alk. paper)

[5 Básico] Digital multimedia /

Nigel Chapman and Jenny Chapman.
John Wiley & sons,, Chichester : (2004) - (2nd ed.)
0-470-85890-7

[6 Básico] IP Telephony: packet-based multimedia communications systems /

Olivier Hersent, David Gurlle et Jean-Pierre Petit.
Pearson,, Edinburgh : (2000)
0-201-61910-5

[7 Básico] Multimedia fundamentals /

Ralf Steinmetz, Klara Nahrstedt.
Prentice Hall PTR,, Upper Saddle River, NJ : (2002)
0130313998 (v. 1)

[8 Recomendado] The Internet and its protocols :a comparative approach /

Adrian Farrel.
Morgan Kaufmann Publishers,, Amsterdam ; (2004)
155860913X

[9 Recomendado] Aplicación de tecnologías inalámbricas al teleturismo a través de Web e Internet /

Daniel Báez Puche ; Gonzalo Gutiérrez González, Álvaro Suárez Sarmiento, dir.
Universidad de Las Palmas de Gran Canaria. Escuela Universitaria de Ingeniería Técnica de Telecomunicación,, Las Palmas de Gran Canaria : (2001)

[10 Recomendado] Aplicación para la visualización, compresión y marcado digital al agua de imágenes en entonos PDA /

David Martín-Arroyo Romero ; Álvaro Suárez Sarmiento, Elsa María Macías López, dir.

Universidad de Las Palmas de Gran Canaria. Escuela Técnica Superior de Ingenieros de Telecomunicación,, Las Palmas de Gran Canaria : (2004)

[11 Recomendado] Multimedia telecommunications /

[edited by] Bill Whyte.

Chapman & Hall,, London ; (1997)

0412786001

[12 Recomendado] Desarrollo de una herramienta multimedia en Java sobre IP para intercomunicación de un grupo de usuarios /

Gabriel Limiñana Pérez; Alvaro Suárez Sarmiento, dir.

Universidad de Las Palmas de Gran Canaria. Escuela Universitaria de Ingeniería Técnica de Telecomunicación,, Las Palmas de Gran Canaria : (2001)

[13 Recomendado] Multimedia communications: directions and innovations /

Jerry D. Gibson, editor.

Academic Press,, San Diego, [etc.] : (2001)

0-12-282160-2

[14 Recomendado] Herramienta multimedia para redes inalámbricas /

Manuel Pérez Marín; Álvaro Suárez Sarmiento, dir.

Universidad de Las Palmas de Gran Canaria. Escuela Técnica Superior de Ingenieros de Telecomunicación,, Las Palmas de Gran Canaria : (2002)

[15 Recomendado] Interfaz para el diagnóstico clínico a través de la WWW /

María Isabel Acevedo Hernández; Álvaro Suárez Sarmiento, dir.

Universidad de Las Palmas de Gran Canaria. Escuela Técnica Superior de Ingenieros de Telecomunicación,, Las Palmas de Gran Canaria : (2002)

[16 Recomendado] Mobile and wireless design essentials /

Martyn Mallick.

Wiley,, Indianapolis, IN : (2003)

0471214191

[17 Recomendado] IP switching and routing essentials: understanding RIP, OSPF, BGP, MPLS, CR-LDP, and RSVP-TE.

Thomas, Stephen A.

Wiley,, New York : (2002)

0-471-03466-5

[18 Recomendado] Satellite networking principles and protocols /

Zhili Sun.

John Wiley & Sons,, Hoboken, N.J. : (2005)

9780470870273

Equipo Docente

FRANCISCO ALBERTO DELGADO RAJÓ

(COORDINADOR)

Categoría: PROFESOR CONTRATADO DOCTOR, TIPO 1

Departamento: INGENIERÍA TELEMÁTICA

Teléfono: 928451226 **Correo Electrónico:** paco.rajo@ulpgc.es

Resumen en Inglés

Arrived at fifth course from Engineer from Telecommunication, one assumes that the student already has certain basic knowledge on the networks of computers. This knowledge have been laid the foundations throughout the previous courses of first and second cycle. For that reason, this sujet serves as natural complement on the operation of the networks of present computers and in particular to be due to analyze in detail the operation of the new protocols and services of communication of multimedia traffic in the networks that allows that this traffic is transmitted in real time.

It is obvious that when having finalist character, this sujet must put to the student in direct bonding with estandars of communication used at the present time.

Therefore the student must understand perfectly:

- The problematics and solutions of the present multimedia services.
- The complexity of services with requirements of real time and problems to be considered in multimedia information transmittion in real time.
- To know some important estandars and present services of multimedia communication with requirements of real time on the networks that at the moment are used in the enterprises.

Between the skills that the student must acquire is the solution of theoretical problems on multimedia traffic managing with requirements of real time.