# UNIVERSIDAD DE LAS PALMAS DE GRAN CANARIA

## GUÍA DOCENTE CURSO: 2007/08

## 14145 - INTEGRACIÓN DE EQUIPOS

ASIGNATURA: 14145 - INTEGRACIÓN DE EQUIPOS

CENTRO: Escuela de Ingeniería de Telecomunicación y Electrónica

TITULACIÓN: Ingeniero en Electrónica

**DEPARTAMENTO:** INGENIERÍA ELECTRÓNICA Y AUTOMÁTICA

ÁREA: Tecnología Electrónica

PLAN: 10 - Año 200ESPECIALIDAD:

CURSO: Cuarto curso IMPARTIDA: Segundo semestre TIPO: Optativa

CRÉDITOS: 4,5 TEÓRICOS: 3 PRÁCTICOS: 1,5

#### **Descriptores B.O.E.**

Buses normalizados de 16, 32 y 64 bit: propiedades, prestaciones, jerarquía. Controladores y periféricos. Drivers de comunicaciones y de E/S. Aplicaciones e instalaciones industriales.

(2h)

#### **Temario**

- 1. Técnicas de integración software
  - \* Intercambio dinámico de datos (DDE).
  - \* Librerías de enlace dinámico (DLL).
  - \* Controladores de dispositivos.
  - \* Aplicaciones SCADA.
- 2. Introducción a los Buses (2h)
  - \* Introducción.
  - \* Propiedades de los buses.
  - \* Características básicas.
  - \* Jerarquía de los buses.
- 3. Buses Industriales Normalizados (6h)
  - \* Introducción Histórica.
  - \* Clasificación.
  - \* Especificaciones.
  - \* Detección y tratamiento de errores.
  - \* Evolución histórica (8, 16, 32 y 64 bits).
- 4. Buses de Campo

(10h)

- \* Sistemas de comunicación en entornos industriales (2h).
- \* Buses de campo (2h).
- \* Bus CAN (4h).
- \* Protocolos sobre CAN: CANopen y DeviceNet (2h).
- 5. Buses PC (10h)
  - \* Introducción (1h).

- \* Evolución histórica (3h).
- \* Buses de periféricos (4h).
- \* Buses PC Industriales (2h).

## **Requisitos Previos**

Conviene que el alumno tenga conocimientos básicos de sistemas de comunicación a nivel de PC y de redes.

Dado que las prácticas se basan en el estudio e implementación de técnicas de integración software basadas en el desarrollo de código escrito en lenguajes Basic y C, conviene que el alumno disponga de conocimientos básicos de estos lenguaje de programación y de sus entornos de desarrollo para Windows (Visual Basic, Visual C, ...).

## **Objetivos**

Se pretender dar una amplia visión de los sistemas y técnicas de integración de sistemas y equipos electrónicos para su utilización en entornos industriales y de telecomunicación. Se muestra al alumno los diversos medios de integración tanto a nivel hardware como software de los recursos necesarios para permitir un trabajo cooperativo de los mismos en la solución de un problema.

#### Metodología

El método seguido en la parte teórica de esta asignatura es el expositivo, recurriendo a una enseñanza deductiva, directa y reglada. Para impartir la docencia se emplea el proyector de transparencias combinado con la pizarra.

En las clases de prácticas se emplea la enseñanza dialogada, directa, colectiva y activa.

#### Criterios de Evaluación

Actividades que liberan materia:

- Examen escrito sobre los contenidos teóricos (EX).
- Realización de las 4 prácticas (PR).

Actividades que no liberan materia y puntuan sobre la nota final:

- Trabajo sobre tema complementario al temario (TR).

Otras consideraciones:

- Cada una de las actividades indicadas se puntua de 0 a 10.
- Para poder superar la asignatura es necesario superar por separado cada una de estas actividades (puntuación mínima = 5).
- Caso de suspender las prácticas (o de no entregar al menos 2 de ellas), deberá acudir al examen de convocatoria para poder aprobar la parte práctica de la asignatura. Este examen consistirá en la presentación y defensa de todas las prácticas correctamente realizadas así como en demostrar el conocimiento de las herramientas usadas en su realización.
- La nota final (NF) de la asignatura se calcula mediante la media ponderada de la calificación obtenida en estas actividades y de acuerdo a la siguiente fórmula:

$$NF = 0'2 \cdot EX + 0'2 \cdot TR + 0'6 \cdot PR$$

siempre con la condición de que EX, TR y PR sean >=5.

- Caso de no superar alguna de las partes (al menos una de ellas <5), la nota global de la asignatura será de 'Suspenso 4'.
  - El peso relativo de cada una de las 4 prácticas será de 10%, 20%, 40% y 30%, respectivamente.
- Al finalizar cada práctica se entregará una memoria que contenga los datos solicitados en el enunciado.
- El trabajo a presentar se realizará sobre un tema que el alumno elegirá de entre los temas propuestos por el profesor.

## Descripción de las Prácticas

Las prácticas se realizarán en el Laboratorio de Integración de Equipos situado en planta 2ª del Edificio de Electrónica y Telecomunicación.

Las prácticas a realizar son:

- 1. Aprendizaje de herramientas de desarrollo para las prácticas. (2h)
- 2. Creación de una aplicación Windows con capacidad de comunicación DDE. (3h)
- 3. Creación de un servidor DDE que actúe como simulador de la presencia de un sistema externo. (4h)
- 4. Creación de una aplicación cliente DDE que permita trabajar en conjunto con 2 autómatas distintos, cada uno de ellos controlado por su servidor DDE. (6h)

### **Bibliografía**

#### [1 Básico] Transparencias de clase

Jorge E. Monagas Martín

#### [2 Recomendado] Visual C++: aplicaciones para Windows.

Ceballos Sierra, Francisco Javier Ra-Ma,, Madrid : (1995) 8478971807

#### [3 Recomendado] A fondo. Controles ActiveX.

Denning, Adam , McGraw-Hill, Madrid, (1997) 8448111370

#### [4 Recomendado] Visual Basic 6.0: manual de referencia /

Gary Cornell.

Osborne McGraw-Hill,, Madrid: (1999)
8448123042

## [5 Recomendado] Aprenda Visual C++ ya /

Mark Andrews. , McGraw-Hill, Madrid, (1997) 8448109619

## **Equipo Docente**

**JORGE MONAGAS MARTÍN** 

(COORDINADOR)

Categoría: PROFESOR COLABORADOR

Departamento: INGENIERÍA ELECTRÓNICA Y AUTOMÁTICA

Teléfono: 928457321 Correo Electrónico: jorge.monagas@ulpgc.es WEB Personal: http://www.diea.ulpgc.es/users/jmonagas/index.html

## Resumen en Inglés

The main goal of this course is to provide a basic knowledge of some methodologies to fully integrate systems and electronic equipments to be used on electronic control applications. A wide variety of techniques to combine hardware and software resources to do a cooperative work will be learned.