



UNIVERSIDAD DE LAS PALMAS
DE GRAN CANARIA

GUÍA DOCENTE

CURSO: 2006/07

12699 - INGLÉS TÉCNICO

ASIGNATURA: 12699 - INGLÉS TÉCNICO

CENTRO: Escuela de Ingeniería Informática

TITULACIÓN: Ingeniero en Informática

DEPARTAMENTO: FILOLOGÍA MODERNA

ÁREA: Filología Inglesa

PLAN: 10 - Año 199 **ESPECIALIDAD:**

CURSO: Primer curso **IMPARTIDA:** Segundo semestre **TIPO:** Obligatoria

CRÉDITOS: 7,5

TEÓRICOS: 4,5

PRÁCTICOS: 3

Descriptor B.O.E.

Estudio y Desarrollo de las Destrezas de la Lengua en el Inglés Científico-Técnico.

Temario

Los contenidos de la asignatura se recogen en las seis unidades que se indican a continuación donde, además, se ofrece entre paréntesis la duración en horas en el desglose de las unidades en secciones. (T=Teoría, P=Práctica)

1. Computer organization and architecture.

1.1. English for Specific Purposes. Definition. (3T horas)

1.2. Some notions of discourse analysis for the analysis of computing texts (3T horas)

1.3. Grammar point 1: Passive voice. (2T horas)

1.4. Practice: Text analysis 1. (5P horas)

2. Operating Systems.

2.1. Common discursal strategies in computing discourse. (4T horas)

2.2. Grammar point 2: Depersonalisation and affectiveness in scientific discourse. (3T horas)

2.3. Practice: Text analysis 2. (5P horas)

3. Computer Networks.

3.1. The characterisation of research papers on computing as a text-type. (4T horas)

3.2. Grammar point 3: Relative constructions. (3T horas)

3.3. Practice: Text analysis 3. (5P horas)

4. The Internet.

4.1. How to write a research paper for computing sciences 1: short notices and abstracts. (4T horas)

4.2. Grammar point 4: Linking expressions. (3T horas)

4.3. Practice: Writing an abstract. (3P horas)

5. Multimedia.

5.1. How to write a research paper for computing sciences 2: the academic paper. (5T horas)

5.2. Grammar point 5: Review of the English simple, compound and complex sentences. (3T horas)

horas)

5.3. Practice: Describing a process. (7P horas)

6. Artificial Intelligence.

6.1. How to present an academic research paper orally. (5T horas)

6.2. Grammar point 6: Expressing comparison and contrast. (3T horas)

6.3. Practice: Oral presentations. (5P horas)

Requisitos Previos

Se recomienda que los alumnos dominen las enseñanzas de lengua inglesa adquiridas en la enseñanza secundaria.

Objetivos

- comprender y redactar discursos informáticos en lengua inglesa de manera adecuada.
- expresar correctamente ideas sobre aspectos de informática en lengua inglesa escrita y hablada.
- analizar textos de contenido informático en lengua inglesa.

Metodología

Las clases se dividen en teóricas y prácticas. En las clases teóricas, los alumnos aprenderán las técnicas necesarias para el análisis y la redacción de textos de contenido informático. En las clases prácticas, se aplicarán los conocimientos nuevos adquiridos para la elaboración y el análisis de textos relativos a la ingeniería informática.

Criterios de Evaluación

La evaluación consiste en:

. examen de análisis de textos: 60%. Este examen consiste en el análisis de uno o varios textos por parte de los alumnos, con especial atención a la caracterización de los textos de contenido informático en lengua inglesa. Los alumnos deben redactar este examen en lengua inglesa usando la terminología adecuada para esta actividad. Otra parte de este examen la constituye un cuestionario específico de lengua inglesa que tendrá como base el/los texto/s que se sometan a análisis.

. examen de oral sobre proyecto en grupo a convenir con los alumnos: 40%. Los alumnos tendrán que realizar un proyecto final de curso cuyo tema acordarán en grupo. Dicho proyecto pretende comprobar las habilidades escritas, orales y de percepción de los alumnos en lengua inglesa.

Es obligatorio aprobar las prácticas para superar la asignatura. También se requiere que el alumno obtenga un 50% en cada una de las pruebas finales (examen oral y escrito) para poder sacar la media aritmética de las mismas.

Descripción de las Prácticas

El procedimiento de las clases prácticas es variado, con la posibilidad de trabajar los ejercicios de forma individual, por parejas o en grupos. Consistirá en el análisis de textos informáticos, y redacción de textos similares. También se harán prácticas de comprensión aural y de presentación oral.

Las prácticas son seis, de acuerdo con las unidades que componen el temario de la asignatura:

* Practice1: Text analysis 1. (5 horas)

En esta práctica los alumnos analizarán textos informáticos buscando aquellas características

lingüísticas propias de estos textos.

***Practice2: Text analysis 2. (5 horas)**

En esta práctica, el análisis de textos girará en torno a la caracterización estructural de los mismos. Los alumnos estudiarán la composición estructural de varios tipos de textos relacionados con la ingeniería informática. También se persigue que los alumnos identifiquen aquellas estructuras comunicativas que implican la falta de afectividad y la presencia de depersonalización de los textos de carácter científico.

***Practice3: Text analysis 3. (5 horas)**

El objetivo de estas prácticas es caracterizar tanto lingüística como estructuralmente los textos propuestos de tal manera que los alumnos comprendan la construcción de los mismos así como los mecanismos empleados en su redacción.

***Practice4: Writing an abstract. (3 horas)**

A través del análisis de diferentes modelos de resúmenes, los alumnos conocerán la técnica de elaboración de 'abstracts' en lengua inglesa para un público especializado.

***Practice5: Describing a process. (7 horas)**

En este caso, se propone la redacción de un texto de carácter científico destinado a la descripción de procesos asociados a la ingeniería informática. Para lograr esto, los alumnos comenzarán por el análisis de un texto de las mismas características del que tienen que elaborar.

***Practice6: Oral presentations. (5 horas)**

Aprovechando el texto elaborado en la práctica número 5, los alumnos harán presentaciones orales de los mismos de una duración no superior a los diez minutos siguiendo las directrices ofrecidas por el profesor en el desarrollo teórico de la unidad a la que pertenece esta práctica.

Bibliografía

[1 Básico] An introduction to discourse analysis.

Coulthard, Malcolm

Longman,, London : (1991) - ([2nd. ed.].)

0582553792

[2 Básico] Discourse analysis /

Gillian Brown, George Yule.

Cambridge University Press,, Cambridge : (1989)

0521284759

[3 Recomendado] Oxford english for computing: answer book with teaching notes.

Boeckner, Keith

Oxford University Press,, Oxford : (1993)

978-0-19-457388-7

[4 Recomendado] An introduction to discourse analysis.

Coulthard, Malcolm

Longman,, London : (1985) - (New edition.)

0582553792

[5 Recomendado] Oxford dictionary of computing for learners of english /

edited by Sandra Pyne and allene Tuck.

Oxford University Press,, Oxford : (1996)

0194314413

[6 Recomendado] English in computing /

*Eric H. Glendinning & John McEwan.
Nelson,, Walton-on-Thames (Surrey) : (1987)
0175557985*

[7 Recomendado] Text and discourse analysis /

*Raphael Salkie.
Routledge,, London ; (2005) - (1st ed., reimp.)
978-0-415-09278-4*

[8 Recomendado] Writing for design professionals: a guide to writing successful proposals, letters, brochures, portfolios, reports, presentations, and job applications for architects, engineers, and interior designers /

*Stephan A. Kliment.
Norton & Company,, New York :
0393730263*

Equipo Docente

FRANCISCO JESÚS ALONSO ALMEIDA

(COORDINADOR)

Categoría: TITULAR DE UNIVERSIDAD

Departamento: FILOLOGÍA MODERNA

Teléfono: 928458945 **Correo Electrónico:** francisco.alonso@ulpgc.es

WEB Personal: <http://www.personales.ulpgc.es/falonso.dfm>

DOLORES FERNÁNDEZ MARTÍNEZ

Categoría: PROFESOR AYUDANTE DOCTOR

Departamento: FILOLOGÍA MODERNA

Teléfono: 928452996 **Correo Electrónico:** dolores.fernandez@ulpgc.es